

-  **Возраст:** 5-10 лет

---

-  **Количество игроков:** 2-6 игроков

---

-  **В комплекте:** 24 двусторонние фишки домино, 24 карты

---

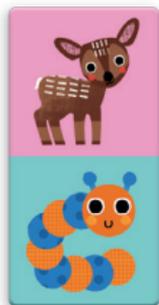
-  **Цель игры:** выигрывает тот, кто быстрее всех найдёт 4 подарка!

---

-  **Начало игры:**  
Разложить на столе все фишки домино стороной с изображениями животных вверх. Перемешать карты и положить их стопкой рядом с фишками домино, лицевой стороной вниз.

- **Фишки домино:**

Фишки имеют две стороны.



На одной стороне изображены 2 животных на фоне 2 разных цветов.

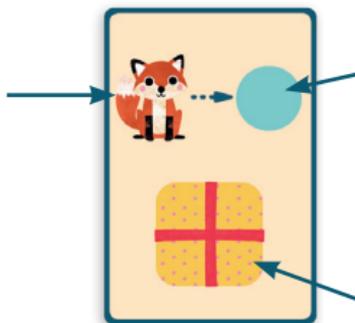


На другой стороне изображены подарки, которые нужно найти.

- **Карты:**

На картах изображены указания, как найти спрятанный подарок:

Сначала нужно найти животное, изображённое на карте



Следуя за животными от фишки к фишке, нужно найти животное на фоне того же цвета, который указан на карте (см. ход игры)

Нужно найти спрятанный подарок, который изображён на карте

## Ход игры:

Карта поворачивается лицевой стороной вверх и должна быть хорошо видна всем игрокам.

Все участники играют одновременно и ищут, за каким животным скрывается подарок, изображённый на карте.

Для этого нужно следовать по **пути фишек-домино**.

- 1/ Игроки ищут фишку с животным **1**, изображённым на карте
- 2/ Они смотрят, какое другое животное **2** изображено на найденной фишке
- 3/ Игроки ищут вторую фишку с изображением этого животного **2**
- 4/ Они смотрят, какое другое животное **3** изображено на этой фишке
- 5/ ...и так далее, пока кто-то не найдёт животное на фоне того же цвета, который указан на карте! **4**

Пример:



Отправление Прибытие



Путь:

**1** тигр / **2** краб -> краб / **3** лань -> лань / **4** гусеница на голубом фоне.

Как только кто-то из игроков находит искомое животное, он говорит «**Нашёл**» и кладёт свой палец на животное.

Затем он переворачивает фишку, чтобы проверить, соответствует ли подарок на другой стороне фишки изображению подарка на карте.

- если соответствует, этот игрок зарабатывает карту и кладёт её перед собой.
- если не соответствует, этот игрок теряет 1 карту, заработанную ранее (если у него она есть).

Фишка домино кладётся обратно на стол, переворачивается следующая карта, и начинается новый этап игры.

### **Завершение партии:**

Первый игрок, заработавший 4 карты, выигрывает партию.

**Совет:** Подарок всегда находится за последним животным с 3-й фишки домино.

Игра, придуманная Жонатаном Фавр-Годалем

